

**全新時間軸戰略 RPG 手遊《馭時之輪》即將登場**  
**刻之少女「蕾娜」召喚異界英雄 發動「時間回溯」戰局瞬間逆轉**  
**時間支配者大募集 事前登錄活動限時開催**

2017 年 2 月 13 日

【橘子新聞】遊戲橘子日前宣布引進由日本東證 MOTHERS 上市企業遊戲公司 AXEL MARK INC. 開發的「WORLD CROSS SAGA」，並正式命名為《馭時之輪》。遊戲將從刻之少女「蕾娜」與異界英雄們為了防止世界毀滅，而在異世界展開一連串的熱血冒險說起。以創新的策略型時間對戰模式，顛覆傳統「先下手為強」的 RPG 戰鬥規則，帶給玩家擁有訂定更多戰略的可能性。同時，即日起《馭時之輪》事前登錄活動正式開跑，限時登錄送「虹之召喚券」，五星角色上線報到。



遊戲橘子旗下全新時間軸戰略 RPG 手遊《馭時之輪》即將登場

**刻之少女「蕾娜」 號召同「萌」英雄展開冒險**

首款「搶佔時間軸」養成 RPG 手機遊戲的《馭時之輪》是以二頭身可愛戰鬥角色設計，去年三月在日本事前登錄近 10 萬人，超越 450 萬人次下載，在台灣也累積不少忠實粉絲。故事將從某日時之大地發生巨大異變，空間畫出一道裂痕，開啟了傳說中的黑之門，自虛空中走出一位名為「基斯」的謎之面具男，意圖奪取女神遺留下來的刻之力結晶「女神之淚」，並企圖毀滅世界。同時，刻之少女「蕾娜」為了保護時之大地而使用禁忌力量開啟神殿底下的「鏡之門」，召喚異界英雄一同阻止基斯的邪惡計畫。喪失記憶的無名英雄帶著少女踏入各異世界，展開一連串的熱血冒險。



《馭時之輪》擁有著細緻可愛的日系動畫風



二頭身可愛戰鬥角色設計，玩家能輕鬆感受娛樂性





刻之少女「蕾娜」開啟神殿底下的「鏡之門」以保護時之大地



召喚異界英雄攜手拯救即將崩壞的時之大地

### 顛覆傳統！創新「策略型時間對戰系統」成就時間的支配者

而《馭時之輪》也將挑戰遊戲在玩家心中制式的玩法，以創新的策略型時間對戰系統，推翻以往「先下手為強」的 RPG 戰鬥模式。運用「星石搭配」、「武器技能」、「職業搭配」等多種元素，在組成隊伍的同時打造出不同戰術；也能透過將虛無時間幻化為有形的「時間軸」概念的隨機效果，爭奪出對自己有利的攻擊順位；就算是在危急時刻也能解放每回合所累積的「刻之力」，發動禁忌的「時間回溯」來逆轉戰局。



《馭時之輪》運用「時間軸」的隨機效果，爭奪出對自己有利的攻擊順位



發動禁忌的「時間回溯」可以逆轉戰局來追求勝利的機會

### 事前登錄「虹之召喚券」搶先拿 五星角色絕不錯過

《馭時之輪》事前登錄即日起正式開跑，玩家們只要進入官方事前登錄頁進行預約登錄即可領取「虹之召喚券」，該券未來在遊戲上線後能立即百分百擁有五星角色，一開始就在時之大地中輕鬆展開戰鬥快感。《馭時之輪》其他更多活動詳情玩家可隨時關注官方 facebook 粉絲團獲得第一手情報。

※《馭時之輪》事前登錄活動：<https://tw.event.beanfun.com/WCS/E20170203/index.aspx>

※《馭時之輪》官方臉書粉絲團：<https://www.facebook.com/WCS.tw/>